

COMUNE DI BARDOLINO

PIANO ATTUATIVO DELLA RICETTIVITÀ TURISTICA – 2006
Z.T.O. D6 alberghi esistenti e D5 campeggi

47 - CAMPEGGIO COMUNALE SAN NICOLÒ

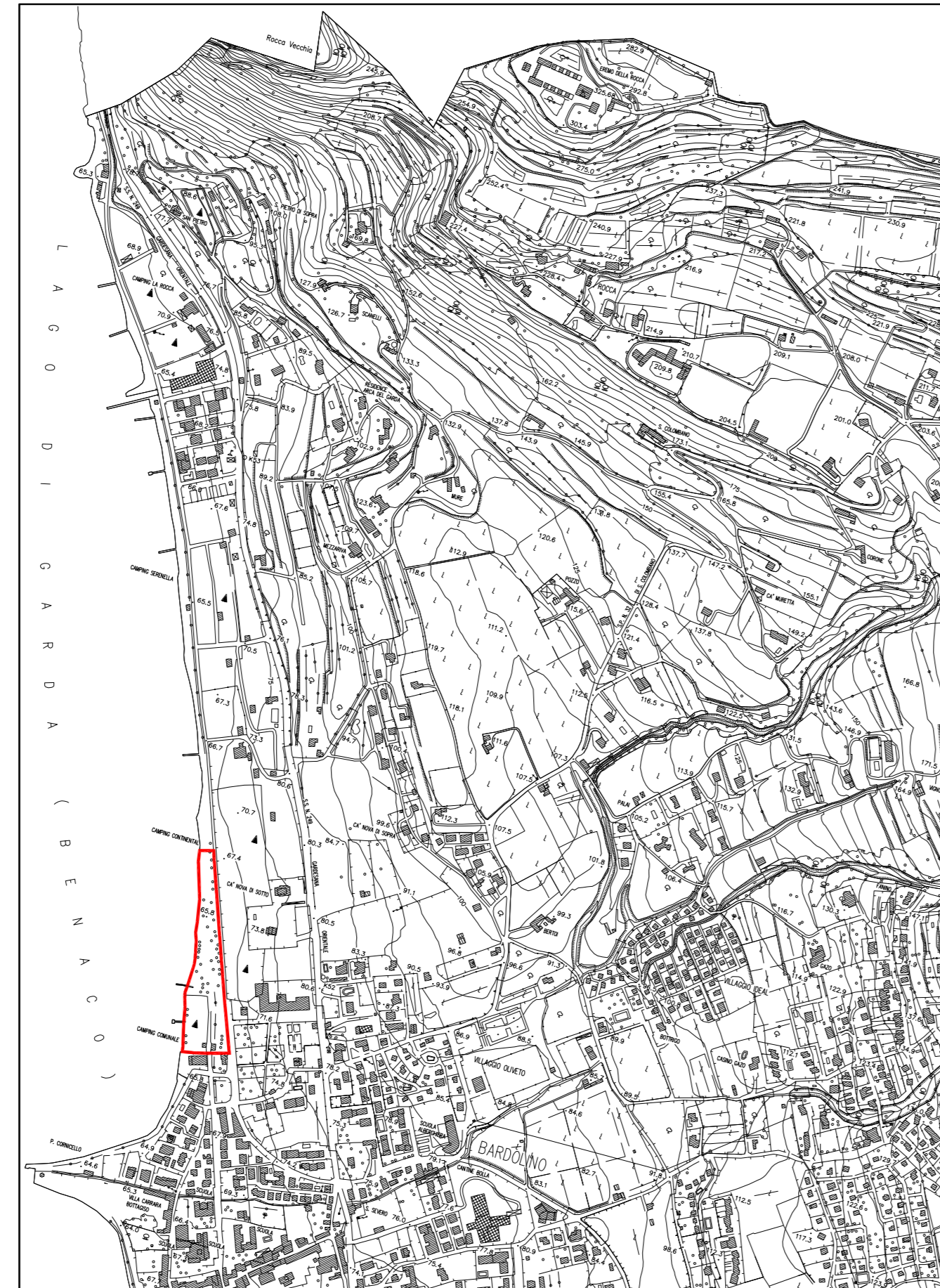
POSIZIONE, SITO E PROBLEMATICHE

IL Campeggio Comunale San Nicolò è situato nella stessa fascia costiera a nord di Punta Cornicello dove sono ubicati anche gli altri campeggi del capoluogo ad esclusione del Camping Europa. Rispetto agli altri campeggi questo è il minore, rimandando completamente compreso nella sottile striscia di terreno fra la Passeggiata lungolago (ex sede della ferrovia Verona-Garda) e la riva del lago.
12 ettari scarsi di superficie sono suddivisi minutamente in modo da ospitare 121 posti tenda e 12 bungalow minimi, oltre ai fondamentali servizi comuni.

Fino a qualche anno era diffusa la convinzione che nella zona dovesse trovar posto un qualche tipo di infrastruttura acquatica (secondo porto, darsena o altro) che sarebbe stata in conflitto con il campeggio sulla riva. Perciò questo campeggio non mai stato considerato ai fini del piano per la ricettività turistica, fino all'ultima ripresa della discussione su questo tema.

ESTRATTO DI C.T.R. - scala 1/10000

INDIVIDUAZIONE



ESTRATTO DI P.R.G. - scala 1/5000
Z.T.O. D5 - 1/3

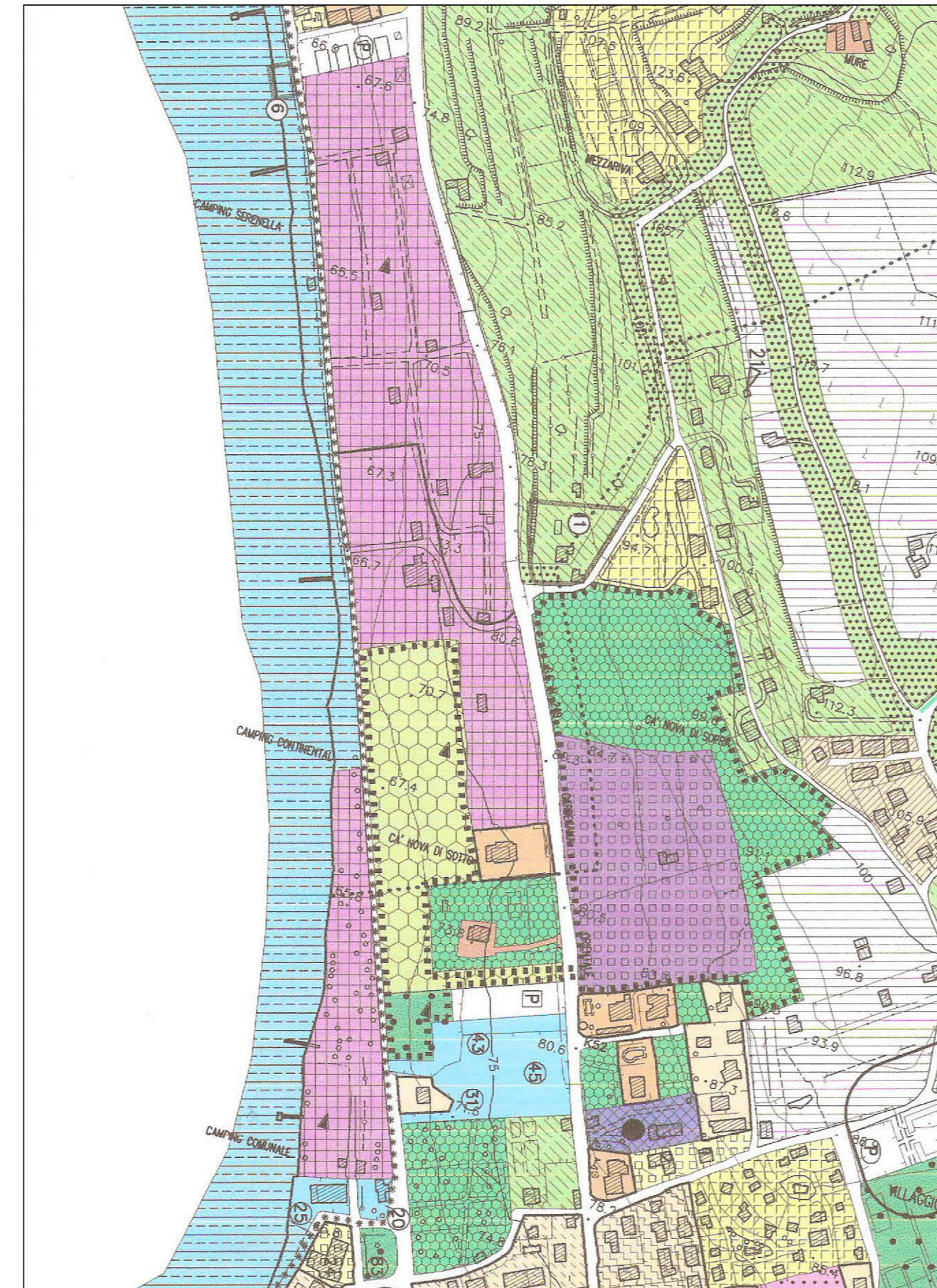
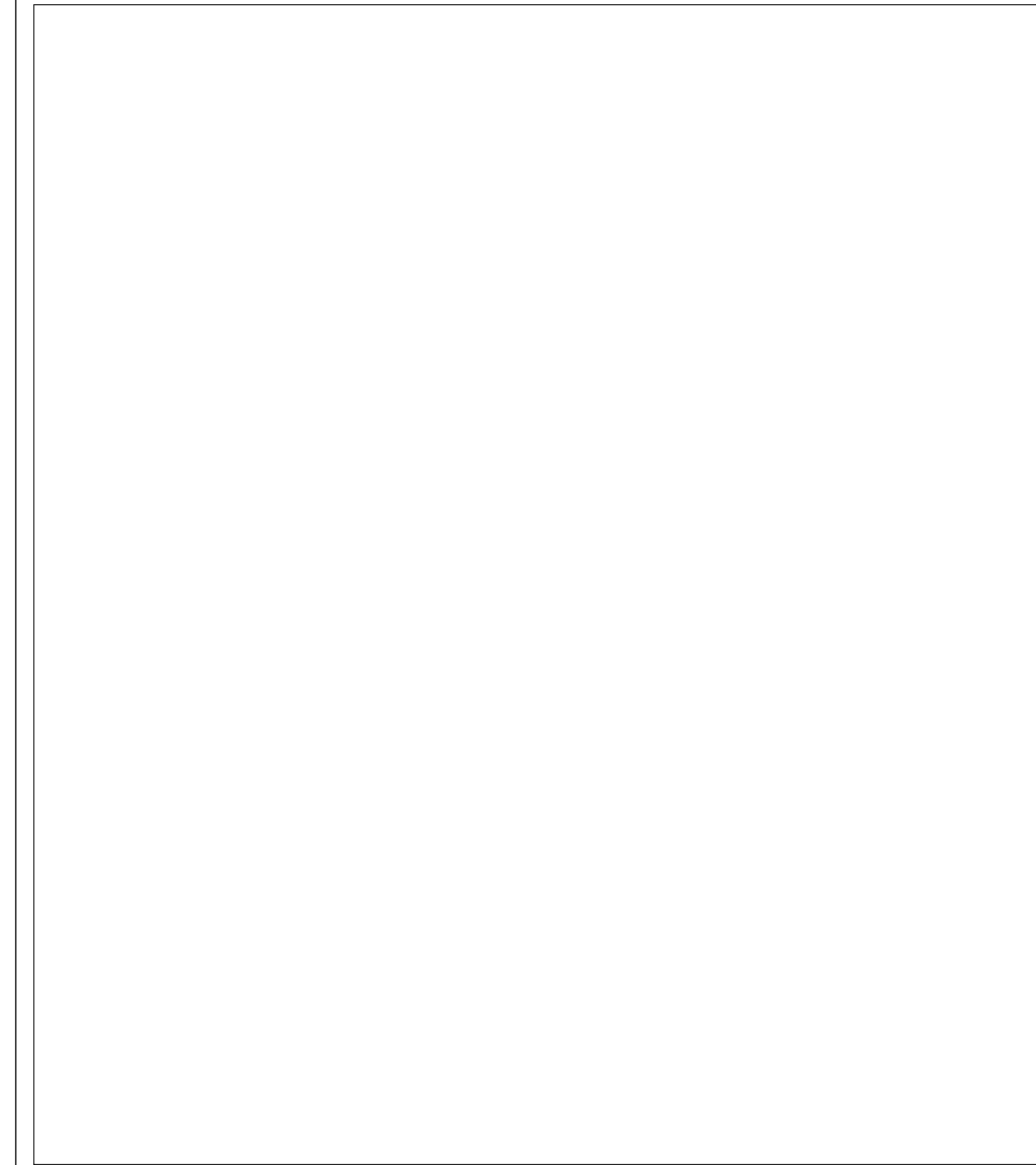


FOTO AEREA



PROPOSTE E VALUTAZIONI

IL Campeggio Comunale San Nicolò ha molti vantaggi, a partire da quello di essere ben servito dalla viabilità ma lontano dalla Strada Gardesana. E' il più vicino al centro e al lido comunale. Poiché l'handicap è in qualche modo la dimensione, è previsto un suo ampliamento su area limitrofa, contigua a quella che andrà a integrare il Camping Continental. Questi ampliamenti sono destinati a fornire nuovi servizi per la balneazione, lo sport e il tempo libero.

Il progetto per l'utilizzazione della nova area dovrà seguire la norma generale dei Campeggi (Vedi Relazione), e dovrebbe essere l'occasione per studiare un riordino anche dell'area dell'attuale campeggio.

PLANIMETRIA CATASTALE

perimetro del campeggio attuale
area di ampliamento

